

Turno Diurno / Turno Vespertino

MÓDULO I

COMPONENTE CURRICULAR	C.H.
Modelagem 3D	100h
Lógica de Programação	120h
Game Design	80h
Design de Interface Gráfica	40h
Prototipação	60h
TOTAL	400h

MÓDULO II

COMPONENTE CURRICULAR	C.H.
Programação Orientada a Objetos	80h
Animação 3D	60h
Programação 3D	80h
Inglês Técnico para Jogos	40h
Projeto e Produção de Jogos	40h
Desenvolvimento de Jogos Web	100h
TOTAL	400h

MÓDULO III

COMPONENTE CURRICULAR	C.H.
Programação Multijogador Para Jogos	80h
Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	40h
Banco de dados e Projeto de Jogos	80h
Sonorização	40h
Projeto e Publicação de Jogos	40h
Empreendedorismo e Gestão de Projetos	40h
Novas Tecnologias	80h
TOTAL	400h

TOTAL DO CURSO	1.200h
-----------------------	---------------

Noturno

MÓDULO I

COMPONENTE CURRICULAR	C.H.
Lógica de Programação	120h
Prototipação	60h
Game Design	80h
Design de Interface Gráfica	40h
TOTAL	300h

MÓDULO II

COMPONENTE CURRICULAR	C.H.
Programação Orientada a Objetos	80h
Modelagem 3D	100h
Inglês Técnico para Jogos	40h
Programação 3D	80h
TOTAL	300h

MÓDULO III

COMPONENTE CURRICULAR	C.H.
Projeto e Produção de Jogos	40h
Programação Multijogador Para Jogos	80h
Empreendedorismo e Gestão de Projetos	40h
Desenvolvimento de Jogos Web	100h
Sonorização	40h
TOTAL	300h

MÓDULO IV

COMPONENTE CURRICULAR	C.H.
Projeto e Publicação de Jogos	40h
Novas Tecnologias	80h
Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	40h
Animação 3D	60h
Banco de dados e Projeto de Jogos	80h
TOTAL	300h

TOTAL DO CURSO	1.200h
-----------------------	---------------